

HP Pavilion Gaming-Headset 400



Gaming und Entertainment. Mit sattem Sound.

Pepe dein Gaming- und Entertainment-Erlebnis mit erstklassigem Stereo-Sound und elegantem Hardware-Design auf. Satter Sound für Spiele, Musik und Filme – es erwartet dich ein intensives Klangerlebnis.



Tiefe Bässe. Kristallklare Höhen. Unglaublicher Sound.

Beim Gaming oder beim Abspielen von Musik und Filmen liefert der Stereo-Sound von höchster Qualität die tiefen Bässe und kristallklaren Höhen, die dir gefallen.¹

Komfortpolsterung

Ohrmuschel und Kopfband sind für hohen Tragekomfort mit weichem Kunstleder gepolstert.

In das Kabel integrierte Steuerelemente

In das Kabel integrierte Steuerelemente ermöglichen eine schnelle Lautstärkeregelung und die Stummschaltung des Mikrofons.

HP Pavilion Gaming-Headset 400

Funktionsumfang

Bequeme Kommunikation

Klappe das Galgenmikrofon einfach nach oben, wenn du es nicht benötigst.

Kompatibel mit deinen Geräten und Konsolen

Die vielseitig verwendbare 3,5-mm-Analogbuchse ist für Notebooks, Desktops, mobile Geräte, PlayStation® oder Xbox geeignet.

HP Pavilion Gaming-Headset 400



Produktnummer	4BX31AA
Kompatibilität	Freie 3,5 mm Buchse für Sound und Mikrofon.
UPC-Nummer	192545432504
Kompatible Betriebssysteme	Windows 10; Android; Xbox; iOS; PlayStation®
Mindest-Systemvoraussetzungen	Freie 3,5 mm Buchse für Sound und Mikrofon.
Garantie	Sorgenfrei dank Garantie: Mehr Sicherheit durch standardmäßige zweijährige HP Herstellergarantie.
Lieferumfang	HP Pavilion Gaming Headset 400; Produktinformationen; Garantiekarte
Herkunftsland	China
Abmessungen (B x T x H)	22,5 x 20 x 8,5 cm
Paketabmessungen (B x T x H)	22,2 x 40 x 9,9 cm
Gewicht	0,28 kg
Paketgewicht	0,56 kg

HP Pavilion Gaming-Headset 400

Fußnoten für Text

¹ Wenn Sie die Audiofunktion des Geräts über längere Zeit bei voller Lautstärke verwenden, sind Hörschäden nicht auszuschließen. Um das Risiko eines Hörschadens zu minimieren, reduzieren Sie die Lautstärke, und stellen Sie die Audiofunktion nur für kurze Zeit auf die volle Lautstärke ein.

